17-6-2019

DE LA CRUZ DÍAZ ADOLFO ÁNGEL

JOSAFAT MURILLO HERNÁNDEZ

Sistema de Tránsito - SIGERSIV

Desarrollo de aplicaciones y sistemas en red

Contenido

[INTRODUCCIÓN 2](#_Toc11426799)

[REQUERIMIENTOS 2](#_Toc11426800)

[Contexto 2](#_Toc11426801)

[Clases de usuario 3](#_Toc11426802)

[Requerimientos funcionales 3](#_Toc11426803)

[Requerimientos no funcionales 4](#_Toc11426804)

# INTRODUCCIÓN

El presente documento muestra todos los artefactos generados para el proyecto conjunto de las EE (Experiencia Educativa) de Desarrollo de Aplicaciones y Desarrollo de Sistemas en Red. Se provee de un contexto general de la problemática, se especifican los requerimientos funcionales y no funcionales, así como los usuarios que utilizarán el sistema, este documento muestra de manera resumida algunos de los elementos que se pueden apreciar en el modelo de la arquitectura descrita por Krutchen llamado 4+1, las cuales son: la vista de casos de uso, la vista lógica, la vista de implementación, la vista de procesos y la vista de despliegue, en donde cada vista provee de un diagrama UML que especifica la funcionalidad en la que se centra. Además de las vistas y los requerimientos, también se presentan elementos de la construcción del sistema, como lo son: la elección de lenguaje base, el estándar que se siguió, la justificación de las tecnologías aplicadas al proyecto, así como la justificación del trabajo del equipo y el posible aseguramiento de la calidad, además se añaden las pruebas que se realizaron con el proceso típico que es: definir las pruebas, ejecutarlas y registrar los resultados. Finalmente se dará una conclusión de lo que fue el proyecto y aclaración de algunos temas.

# REQUERIMIENTOS

## Contexto

Para este proyecto se pensó en la problemática de accidentes viales, en donde es común que no se tenga una rápida solución de algún conflicto y llegue a perjudicar a algunas personas, es por eso por lo que el tener una forma de realizar esas labores de manera remota facilitaría mucho las decisiones y disminuiría así las posibles impunidades ante ciertos acontecimientos, principalmente de choques vehiculares. Es por eso por lo que se requiere de una conexión directa entre un agraviado y un perito para que pueda dictaminar una sentencia, pero sin omitir la ayuda presencial.

## Clases de usuario

En la tabla 1 se muestran los usuarios que participarían en el desarrollo normal del sistema, siendo únicamente dos, donde cada uno utiliza una aplicación diferente, el cliente utiliza la aplicación móvil y el empelado de tránsito la aplicación web.

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Descripción |
| Cliente | Persona que utiliza el sistema mediante la aplicación móvil, puede generar reportes de accidentes y almacenar información como sus vehículos. Este solo puede iniciar sesión mediante su número telefónico y una contraseña. |
| Empleado de tránsito | Persona que puede tener diversos tipos de cargo, como lo son Administrador, Perito, Soporte y Atención, en donde se encargará de realizar dictámenes de los reportes, podrá acceder al sistema únicamente mediante la página web, por lo que no tendrá acceso a la aplicación móvil. Es te solo puede iniciar sesión mediante un nombre de usuario y una contraseña. |

Tabla Clases de usuario del sistema SIGERSIV

## Requerimientos funcionales

A continuación, se presentan en manera de lista todos los requerimientos funcionales que se localizaron.

* El cliente podrá registrarse en el sistema mediante la aplicación móvil.
* El cliente accederá al sistema mediante su número telefónico y una contraseña que él mismo se ponga.
* El cliente podrá registrar tantos vehículos como quiera, así como editarlos y eliminarlos.
* El cliente podrá reportar cualquier accidente vehicular que haya sufrido mediante un reporte que necesitará de dos vehículos, el propio del cliente y el ajeno al suyo, así como información extra sobre el suceso.
* El empleado podrá registrarse en el sistema mediante la página web.
* El empleado podrá acceder al sistema mediante un nombre de usuario y una contraseña que él mismo haya decidido.
* El empelado podrá realizar dictámenes de los reportes que estén disponibles.
* El empleado podrá visualizar todos los reportes existentes y podrá realizar lo antes mencionado con total facilidad.

## Requerimientos no funcionales

En este apartado se listarán todos los requerimientos no funcionales que consideramos viables para el proyecto.

* El tiempo de creación de reporte debería ser menor o igual a 5 minutos
* Deberá existir la posibilidad de registrar un número indefinido de vehículos por cliente.
* Una vez iniciada una sesión, esta permanecerá disponible de manera indefinida o hasta que se salga de la sesión o se mate al demonio en el caso de la aplicación móvil y en el caso de la página web, se cierre la pestaña de la página.
* Todos los datos deben permanecer sin ningún cambio durante el tiempo, amenos que se ponga explícitamente que se harán cambio de manera consiente.

# ANÁLISIS Y DISEÑO

## Descripciones de los casos de uso

## Diseño arquitectónico

### Vista de casos de uso

#### Modelo de casos de uso

### Vista lógica

#### Diagrama UML de clases

#### Diagrama UML de paquetes

### Vista de implementación

#### Diagrama UML de componentes

### Vista de procesos

#### Diagramas UML de secuencia

### Vista de despliegue

#### Diagrama UML de despliegue

## Modelo de datos

## Prototipo UI Cliente

# CONSTRUCCIÓN

## Selección del lenguaje de programación

## Estándar de codificación

## Selección de tecnologías

## Selección de prácticas de construcción

### Prácticas de codificación

### Trabajo en equipo

### Aseguramiento de la calidad

### Herramientas

# Pruebas

## Plan general de pruebas

## Procedimiento de prueba

## Casos de prueba

## Resultados

# Conclusiones